



Übung 1

Ausgabe: 16.10.2019

Abgabe: 23.10.2019

Aufgabe 1.1.

(1 + 1 + 1 + 1 + 2 + 2 Punkte)

Was können wir vom Approximationsfaktor der folgenden Algorithmen behaupten? Gib möglichst gute obere oder untere Schranken an, wo möglich.

- Ein Algorithmus, der für jede Instanz I eines Maximierungsproblems jeweils mit einem Zielwert von mindestens $\frac{2}{3}\text{OPT}_I$ eine Lösung findet.
- Ein Algorithmus, der für jede Instanz I eines Maximierungsproblems jeweils mit einem Zielwert von mindestens $(1 - \varepsilon) \cdot \text{OPT}_I$ eine Lösung findet.
- Ein Algorithmus, der für manche Instanzen I eines Maximierungsproblems jeweils mit einem Zielwert von genau $\frac{2}{3}\text{OPT}_I$ eine Lösung findet.
- Ein Algorithmus für ein Minimierungsproblem, der manche Instanzen genau optimiert.
- Ein Algorithmus für MIN-SCHEDULING auf einer bestimmten Klasse von Instanzen, der für jede Instanz I aus dieser Klasse einen Schedule mit Makespan höchstens $\frac{4}{3}\alpha_I$ ausgibt, wobei $\alpha_I = \max\{p_{\max}, \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n p_i\}$.
- Ein Algorithmus für MAX-CLIQUE, der
 - ein Dreieck ausgibt, wenn der Graph (mindestens) ein Dreieck enthält,
 - eine Kante ausgibt, wenn der Graph kein Dreieck, aber mindestens eine Kante enthält,
 - sonst einen Knoten ausgibt.

Bitte wenden!

Aufgabe 1.2.

(2 + 2 + 1 + 2 Punkte)

Wir betrachten den Scheduling-Algorithmus SHORTEST PROCESSING TIME FIRST (SPT), der n Jobs auf m identische Maschinen verteilt: SPT sortiert zunächst die Jobs *aufsteigend* nach Ausführungszeit und wendet dann LIST-Scheduling an.

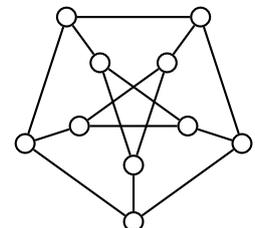
Wir wollen SPT auf eine Instanz mit $m = 35$ Maschinen und $n = 103$ anwenden, wobei 99 Jobs eine Ausführungszeit von 2, und 4 Jobs eine Laufzeit von 3 haben. Die zu minimierende Zielfunktion sei der Makespan.

- Bestimme zunächst eine Reihenfolge der Jobs, mit der LIST optimal arbeitet. Beweise die Optimalität des Ergebnisses.
- Bestimme den Approximationsfaktor von SPT auf der beschriebenen Eingabe.
- Bestimme eine Instanz mit $m = 2$ Maschinen und größtmöglichem Approximationsfaktor für SPT und gib den Approximationsfaktor an. Ein Beweis, dass es keine schlechtere Eingabe gibt, ist nicht notwendig.
- Nun betrachten wir den analogen Algorithmus LONGEST PROCESSING TIME FIRST (LPT): LPT sortiert zunächst die Jobs *absteigend* nach Ausführungszeit und wendet dann LIST-Scheduling an.
Bestimme eine Instanz mit $m = 2$ Maschinen und größtmöglichem Approximationsfaktor für LPT und gib den Approximationsfaktor an. Ein Beweis, dass es keine schlechtere Eingabe gibt, ist nicht notwendig.

Aufgabe 1.3.

(5 Punkte)

Gib ein **möglichst einfaches**, aber mathematisch korrektes Argument an, warum im Petersen-Graphen (siehe Abbildung) jede unabhängige Knotenmenge höchstens 4, während jede Knotenüberdeckung mindestens 6 Elemente enthält. Gib für beide Fälle eine entsprechende Lösung an.



Hinweis: Sei ein (ungerichteter) Graph $G = (V, E)$ gegeben. Eine Teilmenge $I \subseteq V$ heißt genau dann **unabhängige Knotenmenge** (independent set, kurz IS), wenn I keine benachbarte Knoten enthält, wenn also gilt: $\forall u, v \in I : \{u, v\} \notin E$.